**Вопрос 1** **Есть ли разница между такими записями var a = function() {}; от записи var а = function; ?**

Нет - при использовании данных записей функция сохраняется в переменную

Есть - в первом случае результат запишется в переменную, во втором - адрес функции будет сохранен в переменную

Нет - результат выполнения функции сохраняется в переменную

Есть - в первом случае адрес функции будет сохранен в переменную, во втором - результат запишется в переменную

**Ответ:** Есть - в первом случае результат запишется в переменную, во втором - адрес функции будет сохранен в переменную

**Вопрос 2** **Что будет в результате выполнения выражения:**

**x=5;**

**y=12;**

**y%x=?**

2

10

5

12

**Ответ:** 2

**Вопрос 3** **При сложении переменных true + false получится:**

0

"truefalse"

infinity

NaN

Ошибка

**Ответ:** NaN

**Вопрос 4** **В конструкции case блок default выполнится:**

Выполнится обязательно после case, в котором записан

Если минимум два условия совпало

Блок выполниться в любом случае

Если ни одно условие не совпало

**Ответ:** Если ни одно условие не совпало

**Вопрос 5** **Какие из утверждений являются правильными о такого типа функции:**

**function sayHi() {**

**alert( "Привет" );**

**}**

Функция объявляется в контексте выражения.

Это функция, объявленная в основном потоке кода.

При использовании функций можно сначала вызвать метод, а после его реализовать.

JavaScript перед запуском кода ищет в нём функции и обрабатывает их.

Никакие из вышеперечисленных.

**Ответ:** Это функция, объявленная в основном потоке кода.   
При использовании функций можно сначала вызвать метод, а после его реализовать.   
JavaScript перед запуском кода ищет в нём функции и обрабатывает их.

**Вопрос 6** **Что такое окружение?**

Ничего из вышеперечисленного

Коллекция переменных, существующая в определенный момент

Значения переменных, которые существуют в определенный момент

Коллекция переменных и их значений существующая в определенный момент

**Ответ:** Коллекция переменных и их значений существующая в определенный момент

**Вопрос 7** **Выбрать истинные утверждения о switch:**

Несколько значений case можно группировать для выполнения двумя условиями одного кода.

Если break отсутствует, выполнение закончится на том case, где его нет.

Если break нет, то выполняться все case а их условия будут игнорироваться.

break является обязательным.

**Ответ:** Несколько значений case можно группировать для выполнения двумя условиями одного кода.   
Если break нет, то выполняться все case а их условия будут игнорироваться.

**Вопрос 8** **Какой цикл подойдет лучше для текущей задачи?**

**Выполнять инкрементацию до изменения условия на ложное.**

**Инкрементацию следует выполнить хотя бы один раз не зависимо от условия:**

while

do..while

for

**Ответ:** do..while

**Вопрос 9** **Что вернет текущее выражение 9<<2?**

7

1001

36

28

**Ответ:** 36

**Вопрос 10** **Какое из утверждений является верным?**

Функция - набор переменных и их величин.

Функция - часть программы, реализованная в данный промежуток времени для конкретной задачи, после выполнения которой компилятор JavaScript вызовет "сборщик мусора".

Функция - фрагмент кода, который можно использовать вместе с другими величинами.

Функция - фрагмент кода, необходимый, исключительно, для создания переменных.

**Ответ:** Функция - фрагмент кода, который можно использовать вместе с другими величинами.

**Вопрос 11** **Выбрать правильные описания побитовых операций:**

~a Выполняется операция побитового отрицания над двоичным представлением значения выражения.

a >>> b Сдвигает двоичное представление a на b битов вправо, отбрасывая сдвигаемые биты.

a << b Сдвигает двоичное представление a на b битов влево, добавляя справа нули.

a & b Если оба бита равны 1, то результирующий бит будет равен 1. В противном случае результат равен 0.

a | b Если один из операндов содержит в позиции 1, результат тоже будет содержать 1 в этой позиции, в противном случае результат в этой позиции будет равен 0.

**Ответ:** a << b Сдвигает двоичное представление a на b битов влево, добавляя справа нули.   
a & b Если оба бита равны 1, то результирующий бит будет равен 1. В противном случае результат равен 0.   
a | b Если один из операндов содержит в позиции 1, результат тоже будет содержать 1 в этой позиции, в противном случае результат в этой позиции будет равен 0.

**Вопрос 12** **Что делает оператор \*\* ?**

Умножение числа самого на себя

Такого оператора не существует

Возводит число в степень

**Ответ:** Возводит число в степень

**Вопрос 13** **В чем отличие цепочки операторов if .. if.. if от if .. if else .. if else ?**

После else будет проверяться дальнейшие условия, если уже было совпадение

Второй вариант более оптимизированный

После else не будет проверяться дальнейшие условия, если уже было совпадение

Разницы нет

**Ответ:** После else не будет проверяться дальнейшие условия, если уже было совпадение

**Вопрос 14** **Выбрать истинные условия строгого сравнения:**

Два булевых операнда строго равны, если они оба true или false

Null и Undefined равны ==, и строго равны ===

Две строки строго равны, если состоят из одинаковой последовательности символов

NaN равен самому себе

**Ответ:** Два булевых операнда строго равны, если они оба true или false   
Две строки строго равны, если состоят из одинаковой последовательности символов

**Вопрос 15** **Что будет выведено после выполнения кода если:**

**switch (arg) {**

**case '0':**

**case '1':**

**alert( 1 );**

**case '2':**

**alert( 2);**

**break;**

arg = 1 будет выведено "1"

arg = 0 будет выведено "1" и "2"

arg = 0 будет выведено "1"

arg = 1 будет выведено "1" и "2"

**Ответ:** arg = 0 будет выведено "1" и "2"   
arg = 1 будет выведено "1" и "2"

**Вопрос 16** **Выбрать правильные утверждения касательно ввода и вывода данных:**

Функция prompt может принимать один аргумент

alert выводит на экран окно с сообщением и приостанавливает выполнение скрипта, пока пользователь не нажмет «ОК»

Как и в случае с alert, окно prompt не является модальным

confirm выводит окно с вопросом question с двумя кнопками: OK и CANCEL

Функция prompt принимает три аргумента

**Ответ:** Функция prompt может принимать один аргумент   
alert выводит на экран окно с сообщением и приостанавливает выполнение скрипта, пока пользователь не нажмет «ОК»   
confirm выводит окно с вопросом question с двумя кнопками: OK и CANCEL

**Вопрос 17** **Выбрать правильный приоритет выполнения операторов:**

++ имеет приоритет выше чем >

Группировка ( … ) имеет приоритет выше чем оператор доступа к элементам с возможностью вычисления[ … ]

! имеет приоритет выше чем !==

Операторы присваивания имеют приоритет выше, чем унарные операции.

**Ответ:** ++ имеет приоритет выше чем >   
Группировка ( … ) имеет приоритет выше чем оператор доступа к элементам с возможностью вычисления[ … ]   
! имеет приоритет выше чем !==